# TUCHO 2013 2023

# MINUTA DE CAPITANES TORNEO DOMINICAL PATS

# 1. PRESENTACIÓN DE STAFF

FRANKY – STAFF / MAFER / DANY APOYO ADMINISTRATIVO / JERRY – SOPORTE APP

# 2. DÍAS DE JUEGO / PUBLICACIÓN DE HORARIOS, RESULTADOS, ESTADÍSTICAS, TABLAS DE POSICIONES.

- a) Sedes, días de juego y horarios.

  Pats Coapa Domingos 7:00 a 16:00 hrs.
- b) Publicación de horarios y rol de juegos / Resultados / Estadísticas / Tablas de posición:
  - Rol de Juego VIERNES 12:00 hrs.
  - Resultados, estadísticas y tablas de posición se subirán al día siguiente de la jornada.
  - El equipo que no se presente a un juego programado se tomará como forfeit (perderían 42 a o) y se harán acreedores a la multa correspondiente. **MXN \$800.00** a pagar antes del siguiente juego.

		DOMINGO
J:	1 :	30/04/2023
J:	2	7/05/2023
J	3	14/05/2023
J	4	21/05/2023
Jį	5	28/05/2023
Je	5	04/06/2023
J-	7	11/06/2023
J	3	18/06/2023
JI	7	02/07/2023
J	C	09/07/2023
J	5	16/07/2023
JI	F	23/07/2023

# 3. CALENDARIO DE LA TEMPORADA

- ✓ Jornada 1: Debe cubrirse el 50% de la temporada o el 100% si se compró horario.
- ✓ Jornada 2 y 3: Pueden cubrirse pagos parciales establecidos (Esquema de liquidación).
- ✓ Jornada 4: Debe liquidarse la temporada.

		ESQUEMA DE
JORNADA	FECHA DE PAGO	LIQUDACION
J1	30 DE ABRIL	\$2,750
J2	7 DE MAYO	\$917
J3	14 DE MAYO	\$917
J4	21 DE MAYO	\$917

Si se compra horario, este debe liquidarse antes de jornada 1.

Los equipos con preferencia de día de juego, se hará lo posible por que se juegue en su día, en caso de no poderse se avisará con anticipación.

Los equipos que pasen a Playoffs deberán cubrir la cuota de arbitraje, (comodines y/o semis), que es de \$400 por partido. En la final por trofeo no se paga arbitraje.



# MINUTA DE CAPITANES TORNEO DOMINICAL PATS

## 4. COSTOS DE LA TEMPORADA

Pats Varonil MXN \$7000 Mixto MXN \$7000 Femenil MXN \$5500

I. COMPRA DE HORARIO – Se deben cubrir el costo de la temporada más el costo de la compra del horario MXN \$1,500; todo en una sola exhibición y tienen a hasta Jornada 1 para realizarlo. Solo se venderá a 1 equipo. (NOTA: al menos 2 jornadas los equipos con compra de horario jugarán fuera del mismo).

- Il Todos los equipos deben realizar el 1er pago de temporada con el 50% en la jornada 1 y liquidar como máximo en la jornada 4. Si un equipo no cubre el costo correspondiente, tendrá oportunidad de cubrir el saldo pendiente en el transcurso de la semana siguiente, de no hacerlo, no se programará para jornada 5 y ese juego no será repuesto.
- III. Los juegos no programados por falta de pago no serán reprogramados.
- W. Agentes Libres: Estos pagarán directamente en la administración de CNT MXN \$500 de temporada y estos serán descontados del saldo del equipo al que se integren.
- V. Se pueden realizar transferencias a la cuenta:

Bancomer: 4152 3137 2314 3942

Nombre: Héctor Gómez

Concepto: "Apoyo" y el nombre del equipo.

Todos los comprobantes de transferencia bancaria deberán ser enviados vía WhatsApp a cualquiera de los siguientes números 5521483351; 5569315001; 55 1931 1066 registrando el nombre del equipo.

Todos los pagos en efectivo y por transferencia serán registrados en la carpa y recibirán un comprobante de pago foliado y solo por este medio se dará procedencia a reclamaciones.

#### 6. ROSTER

- a) Al capitán se mandará un link con una hoja de cálculo, donde capturarán, # de jugador y nombre para que llene su roster, tienen como máximo el viernes previo a su jornada 2. (NO MODIFICAR, ELIMINAR O ALTERAR EL ARCHIVO).
- b) Es responsabilidad del capitán de cada equipo verificar que todo su roster este completo. La fecha de captura de roster será hasta el viernes previo a la Jornada 2, correspondiente a cada torneo. (cambios y correcciones deberán mandar mensaje a Mafer O Dany)
- c) Registros de jugador extemporáneo (un día después de jornada 4) tendrá un costo de \$100. Y solo se aceptará hasta la J4.
- d) La asistencia será tomada por los árbitros al inicio del juego, mediante el número que cada jugador proporcione, listado que quedará asentado directamente en la cédula, recuerden que será el primer criterio para considerar para jugar playoffs. De forma adicional se tomará la foto de asistencia de cada equipo, esta servirá para resolver cualquier duda o controversia sobre la lista en la app. Es responsabilidad del capitán cerciorarse de que les tomen la foto en cada partido y revisar sus asistencias y marcador al final de cada partido.



# MINUTA DE CAPITANES TORNEO DOMINICAL PATS

- e)Un jugador que llegue después de pase de lista deberá presentarse al medio tiempo en la carpa para registrar su asistencia.
- f) Una vez concluida la temporada regular, se dedicará esa semana para revisión y justificación de roster de los equipos que pasaron a comodines y semifinales. El día del juego no se podrá justificar asistencia, ya que es responsabilidad de los capitanes revisar asistencias jornada a jornada.
- g) Responsiva de juego Todos los jugadores menores de edad deberán entregarla firmada por los padres o tutores. Este formato lo podrán encontrar en la app. *Todos los jugadores que aparezcan registrados en la app aceptan la carta responsiva de la liga*.

  <a href="http://clubnacionaldetocho.com/images/docs/CARTARESP.pdf">http://clubnacionaldetocho.com/images/docs/CARTARESP.pdf</a>
- h) Se podrá tener jugadores de la misma categoría, si ambos pasan a playoffs deberá elegir uno.

# 7. CRITERIO DE DESEMPATE / POSICIÓN DE TABLA / PLAYOFFS

- I. Juegos jugados.
- II. Juegos ganados.
- III. Diferencia de puntos (PF-PC)
- IV. Puntos a favor.
- V. Puntos en contra.

# 8. ESTADÍSTICAS

- a. Por equipo y por jugador. Al final de la temporada se premiarán a las mejores estadísticas del torneo (En caso de que el jugador no asista a la entrega, este ya no será entregado).
- b. En el anexo 1 al final del presente documento, se da a conocer la forma en la que se determina a los MVP's de la temporada.
- c. Importancia de roster correcto, revisar datos en cédula, *no se dupliquen números de playera* en un equipo.
- d. Para poder jugar playoffs los jugadores deberán contar mínimo con 4 asistencias, de lo contrario no podrán jugar.
- e. El roster deberá de estar listo a más tardar el viernes previo a la jornada J2. Para agregar más jugadores tendrá un costo de \$100 y solo podrá ser hasta J4.
- **f.** Jugadores que no cuenten con uniforme en J<sub>4</sub> no podrán jugar, ya que está es la fecha límite para poder tener uniforme. (**Podrán estar en la banca y pasar asistencia**).
- g. Dos o más jugadores NO podrán tener el mismo número.
- h. La estadística y asistencia se registrará con el número que aparece en el jersey de jugador.

# 10CH0 2013 2023

# MINUTA DE CAPITANES TORNEO DOMINICAL PATS

#### 9. OTROS PUNTOS IMPORTANTES

- Si un jugador es expulsado, deberá pagar su multa \$500 y será suspendido un juego, para volver a jugar se requiere haber cubierto la multa.
- > Si un jugador tiene una segunda expulsión en la temporada, será suspendido por lo que resta de la misma y el capitán deberá cubrirla \$500.
- > Cualquier agresión directa a un jugador o miembro del staff CNT dentro o fuera de un juego será sancionado con baja de la liga.
- > Todos los campeones, en caso de llegar a playoffs en el siguiente torneo, no pagarán arbitraje. (Si el equipo campeón pasa directo a semis no paga arbitraje, pero si juega comodines solo se exenta de un pago).

\*Los costos de temporada deberán ser pagados máximo en la jornada 4, de lo contrario deberán cubrir el costo completo, los acuerdos quedaría anulados\*

- El roster tendrá límite hasta 17 jugadores, (La entrega de playeras se hará únicamente sobre 15 jugadores).
- Cuando un equipo incurra en forfait, se hará acreedor a una multa de \$800, mismo que deberán cubrir antes de la siguiente jornada.
- Respetar y dar uso correcto a las instalaciones: campo, pasillos, baños, gradas, etc. Se multará al equipo o persona que sea sorprendida haciéndolo.
- En caso de la sede de villa olímpica está prohibido estar con cleats sobre el tartán de la pista, solo se permite pisar con tenis.
- De igual forma se solicita a los equipos mantener limpios los campos y gradas, recoger basura y botellas que sean consumidas durante sus partidos, recordando que los pasillos deberán estar despejados. (no maletas).
- > Se encuentra prohibido consumir bebidas alcohólicas en la zona de cancha, solo lo podrán hacer en gradas, recordando que esto deberá ser después de sus juegos, ya que no podrán jugar con aliento a alcohólico, de detectarlos, se les pedirá que abandonen el campo.
- No está permitida la venta de ningún tipo de artículo, bien o alimento de ninguna de las 2 sedes. En caso de ser sorprendidos, las sanciones y penalizaciones que sean impuestas por CNT.
- No deberá haber personas que no sean jugadores o coaches en el campo, así como tampoco maletas, bultos, botellas de agua, etc. en los pasillos, de encontrarse cualquiera de los anteriores, los árbitros detendrán el juego hasta que la gente abandone o sean recogidas las cosas, el tiempo de juego no se detendrá durante esta acción.
- En temporada regular no se jugarán tiempo extras, se mantendrá el empate. Solo se jugará en playoffs



# MINUTA DE CAPITANES TORNEO DOMINICAL PATS

- Se hace un llamado a todos los capitanes a respetar el uso del chat de capitanes, ya que es exclusivamente para comunicar situaciones, eventos e informar sobre cosas de la liga y sus torneos. Se les solicita abstenerse de enviar memes, imágenes, videos, agresiones, o conversaciones que no son del interés de todos los participantes del grupo. Para compartir labores altruistas, favor de solicitar aprobación del administrador de la liga. (favor de no mandar mensajes después de las 10pm a menos que sea MUY URGENTE).
- Para poder jugar el torneo de campeón de campeones el equipo deberá permanecer en la liga.

# 10. REGLAMENTO/OFICIALES PUNTOS MÁS IMPORTANTES

La última versión del reglamento de la liga está disponible en la app.

## 11. APP CNT

https://app.clubnacionaldetocho.com

Anexo 1

#### **DETERMINACIÓN DE MVP**

Con el objetivo de considerar las aportaciones de todos los jugadores a sus respectivos equipos, tanto QB's, recetores y defensivos, se considera un sistema de evaluación por puntos, asignando un valor a cada acción (PT, TA, Sacks e INT).

Cada jugador podrá acumular puntaje y participar en la carrera para ser MVP.

Puntos: Ejemplo:

ACCIÓN	VALOR
Pases de TD	1
TD Aire	2
TD Carrera	3
Intercepción	4
Sack	5

ACCIÓN	VALOR	PUNTOS
Pases de TD: 3	1	3
TD Aire: 6	2	12
TD Carrera: 2	3	6
Intercepción: 1	4	4
Sack: 0	5	0

\*NOTA: LOS EQUIPOS QUE PARTICIPEN EN LOS TORNEOS DAN POR ACEPTADOS LOS ACUERDOS DE PRESENTE MINUTA\*